

Stefan Feld  
City Collection  
1

# ГАМБУРГ

## Приложение



### Содержание

|                         |   |                                      |       |
|-------------------------|---|--------------------------------------|-------|
| Основные термины.....   | 2 | Карты 186–214 .....                  | 10    |
| Символы на картах ..... | 2 | Карты 215–231 .....                  | 11    |
| Карты 001–029 .....     | 3 | Карты 232–280 .....                  | 12    |
| Карты 030–057 .....     | 4 | Жетоны священников .....             | 13    |
| Карты 058–082 .....     | 5 | Жетоны биржи .....                   | 14–15 |
| Карты 083–107 .....     | 6 | Особые жетоны внезапной угрозы ..... | 15    |
| Карты 108–133 .....     | 7 | Жетоны бургомистров .....            | 16    |
| Карты 134–157 .....     | 8 | Описание кораблей .....              | 16    |
| Карты 158–185 .....     | 9 |                                      |       |



# Описание основных терминов и значений символов

## Основные термины, встречающиеся на картах

**Общее правило.** Все эффекты карт относятся только к компонентам игрока, который играет карту, то есть к его игровой зоне (планшет игрока и карты слева и справа от него) или к картам у него в руке. Если эффект действует на игровую зону или карты в руке других игроков, это будет указано в тексте эффекта.

**Возьмите 1 или 2 карты:** вы всегда берёте верхнюю карту из основной стопки по вашему выбору. Если вы должны взять больше 1 карты, вы можете брать их из разных стопок.

**Площадь ратуши:** это область перед ратушей, в которой игроки продвигают свои фишки в сторону ратуши.

**Здание:** это лицевая сторона любой карты, за исключением карт «Зоопарк» и «Парк».

**Строительная площадка:** это оборотная сторона любой карты.

**Найдите в стопке сброса 1 карту указанной категории:** возьмите стопку сброса, просмотрите её и возьмите в руку карту указанной категории. Затем перемешайте эту стопку и положите её обратно.

**Найдите в стопке 1 карту «Зоопарк» или «Парк»:** возьмите стопку указанного цвета, просмотрите её и возьмите в руку карту указанной категории. Затем перемешайте эту стопку и положите её обратно.

**Получите X ПО:** продвиньте вашу фишку на дорожке победных очков на X делений вперёд.

**Получите X марок:** возьмите X марок из общего запаса и положите их в ваш личный запас рядом с планшетом игрока.

**Верните 1 рабочего указанного цвета:** возьмите из вашего личного запаса 1 рабочего указанного цвета и верните его в общий запас.

**Сбросьте карту:** вы должны взять карту из руки или из вашей игровой зоны и положить её в стопку сброса.

**Купите:** вы всегда платите марками из вашего личного запаса и возвращаете их в общий запас.

**Участок стены:** это цветная ячейка городской стены на вашем планшете игрока, на которой вы строите секцию стены.

**3-й участок стены:** это особый участок с символом «3 ПО», расположенный в центре каждой половины городской стены.

**Активный жетон превосходства:** жетон превосходства, перевернутый на цветную сторону, приносит 4 ПО во время финального подсчёта очков.

**Бесплатно:** вы не платите монеты и не возвращаете в общий запас рабочих, выполняя стандартное действие.

**Повысьте уровень угрозы на 1:** сдвиньте жетон уровня соответствующей угрозы, расположенный слева от пустой ячейки, на 1 ячейку вправо.

**Понижьте уровень угрозы на 1:** сдвиньте жетон уровня соответствующей угрозы, расположенный справа от пустой ячейки, на 1 ячейку влево.

## Значение символов

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**001, категория** 

Возьмите 1 карту и выполните с ней стандартное действие.

**002, категория** 

Если на кубиках нет значений «1» или «2», то можете заплатить 4 марки и продвинуть вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд.

**003, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Горожане».

**004, категория** 

Верните любое количество ваших карт зданий обратно в руку.

*Строительные площадки под этими зданиями остаются в вашей игровой зоне. Помните, что из-за того, что у вас окажется больше карт в руке, вы будете добирать меньше карт в фазе I.*

**005, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Горожане» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.

**006, категория** 

Получите 1 ПО.

**007, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы взять 1 карту и выполнить с ней стандартное действие. Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок. Используйте цвет взятой карты для выполнения стандартного действия.

**008, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы взять 1 карту и выполнить с ней стандартное действие.

*Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок. Используйте цвет взятой карты для выполнения стандартного действия.*

**009, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы взять 1 карту и выполнить с ней стандартное действие.

*Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок. Используйте цвет взятой карты для выполнения стандартного действия.*

**010, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы взять 1 карту и выполнить с ней стандартное действие.

*Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок. Используйте цвет взятой карты для выполнения стандартного действия.*

**011, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Горожане». Считаются только здания в вашей игровой зоне.

**012, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждые 3 секции стены, построенные вами. Считаются только секции стены на вашем планшете игрока.

**013, категория** 

Каждый ваш соперник должен сбросить 1 карту из руки.

**014, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Правительство».

**015, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждую вашу розовую строительную площадку.

**016, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждую вашу фиолетовую строительную площадку.

**017, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждую вашу серую строительную площадку.

**018, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждую вашу оранжевую строительную площадку.

**019, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Правительство» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**020, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 ПО за каждые ваши 3 фиолетовые строительные площадки.

**021, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 2 ПО за каждые ваши 3 оранжевые строительные площадки.

**022, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 ПО за каждые ваши 3 серые строительные площадки.

**023, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 ПО за каждые ваши 3 розовые строительные площадки.

**024, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Правительство».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**025, категория** 

Получите 2 марки за каждое ваше здание.

**026, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Университет».

**027, категория** 

Купите не больше 5 любых рабочих, заплатив 1 марку за каждого.

**028, категория** 

Возьмите в руку 4 карты из любых основных стопок, затем сбросьте любые 4 карты. Вы можете сбросить карты, которые взяли с помощью этого эффекта.

**029, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждую вашу построенную 3-ю секцию стены и за каждую вашу скульптуру.



**030, категория**

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждый ваш активный жетон превосходства.

**031, категория**

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Университет» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**032, категория**

Возьмите 2 карты и бесплатно выложите их в качестве строительных площадок.

**033, категория**

Возьмите в руку дополнительно 1 карту.

**034, категория**

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Взять 3 рабочих», получайте дополнительно 1 рабочего любого цвета.

**035, категория**

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Университет».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**036, категория**

Каждый раз, играя карту с мгновенным эффектом, применяйте его дважды. Вы ничего не платите за повторное применение эффекта.

**037, категория**

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы найти в розовой стопке 1 карту «Зоопарк» и взять её в руку. Затем перемешайте эту стопку.

*Если вы не нашли в стопке карту «Зоопарк», вы не берёте карту, но всё равно должны перемешать эту стопку.*

**038, категория**

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы найти в оранжевой стопке 1 карту «Зоопарк» и взять её в руку. Затем перемешайте эту стопку.

*Если вы не нашли в стопке карту «Зоопарк», вы не берёте карту, но всё равно должны перемешать эту стопку.*

**039, категория**

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы найти в серой стопке 1 карту «Зоопарк» и взять её в руку. Затем перемешайте эту стопку.

*Если вы не нашли в стопке карту «Зоопарк», вы не берёте карту, но всё равно должны перемешать эту стопку.*

**040, категория**

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы найти в фиолетовой стопке 1 карту «Зоопарк» и взять её в руку. Затем перемешайте эту стопку.

*Если вы не нашли в стопке карту «Зоопарк», вы не берёте карту, но всё равно должны перемешать эту стопку.*

**041, категория**

Верните в общий запас 1 рабочего любого цвета, чтобы найти в стопке этого цвета 1 карту «Парк» и взять её в руку. Затем перемешайте эту стопку.

*Если вы не нашли в стопке карту «Парк», вы не берёте карту, но всё равно должны перемешать эту стопку.*

**042, категория**

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Медицина».

**043, категория**

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего и 1 рабочего любого цвета, чтобы получить 3 марки и 1 ПО.

**044, категория**

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Медицина» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**045, категория**

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 1 марку за каждую уникальную категорию ваших зданий.

**046, категория**

Активируйте ваш жетон превосходства, если по соответствующему критерию у вас ничья за первое место с другими игроками.

**047, категория**

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Медицина».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**048, категория**

Получите 1 рабочего любого цвета.

**049, категория**

Если значение серого кубика «5» или «6», получите 1 серого рабочего.

**050, категория**

Если значение оранжевого кубика «5» или «6», получите 1 оранжевого рабочего.

**051, категория**

Если значение коричневого кубика «5» или «6», получите 1 коричневого рабочего.

**052, категория**

Если значение фиолетового кубика «5» или «6», получите 1 фиолетового рабочего.

**053, категория**

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Развлечения».

**054, категория**

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы активировать второй раз любое ваше здание с символом

**055, категория**

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Развлечения» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы ничего не строите, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**056, категория**

Получите 1 ПО за каждое уникальное значение кубика.

**057, категория**

Получите 2 марки за каждое уникальное значение кубика.

**058, категория** 🎨

Получите 1 розового рабочего за каждое уникальное значение кубика.

**059, категория** 🎨

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Развлечения».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**060, категория** 🎨

Немедленно активируйте все здания, за активацию которых требуется вернуть 1 рабочего в общий запас, но не возвращайте рабочих в общий запас. Этот эффект применяется ко всем картам, которые требуют вернуть в общий запас 1 рабочего.

**061, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Искусство».

**062, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы построить 1 секцию стены, не играя для этого карту. Оплатите удвоенную стоимость этого участка стены.

*Цвет участка стены, на котором вы строите, может не совпадать с цветом рабочего.*

**063, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы построить 1 секцию стены, не играя для этого карту. Оплатите удвоенную стоимость этого участка стены.

*Цвет участка стены, на котором вы строите, может не совпадать с цветом рабочего.*

**064, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы построить 1 секцию стены, не играя для этого карту.

Оплатите удвоенную стоимость этого участка стены.

*Цвет участка стены, на котором вы строите, может не совпадать с цветом рабочего.*

**065, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы построить 1 секцию стены, не играя для этого карту. Оплатите удвоенную стоимость этого участка стены.

*Цвет участка стены, на котором вы строите, может не совпадать с цветом рабочего.*

**066, категория** 🎨

Эта карта считается зданием сразу нескольких категорий: «Искусство», «Развлечения», «Театр» и «Цирк».

*Если несколько разных карт приносят дополнительные ПО или марки за указанные категории, вы можете применять эффект этой карты для каждой из них.*

**067, категория** 🎨

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Искусство» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**068, категория** 🎨

Бесплатно продвиньте вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд.

**069, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждое ваше здание категории «Искусство».

**070, категория** 🎨

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Подготовить 1 строительную площадку», понижайте на 1 уровень угрозу того же цвета, что и эта строительная площадка.

**071, категория** 🎨

Во время финального подсчёта очков получите 1 ПО за каждую уникальную категорию ваших зданий.

*Пример. В вашей игровой зоне есть 3 здания «Горожане», 2 здания «Полиция» и 1 здание «Эмиграция». Вы получаете 3 ПО за 3 разные категории.*

*Карты «Зоопарк» и «Парк» не считаются зданиями, поэтому не учитываются для этого эффекта.*

**072, категория** 🎨

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Искусство».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**073, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Театр».

**074, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 1 марку за каждую вашу оранжевую строительную площадку.

**075, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 1 марку за каждую вашу коричневую строительную площадку.

**076, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 1 марку за каждую вашу фиолетовую строительную площадку.

**077, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 1 марку за каждую вашу серую строительную площадку.

**078, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждую вашу оранжевую строительную площадку.

**079, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждую вашу коричневую строительную площадку.

**080, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждую вашу фиолетовую строительную площадку.

**081, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждую вашу серую строительную площадку.

**082, категория** 🎨

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждое ваше здание категории «Театр».



**083, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Театр» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.

**084, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Театр». Считаются только здания в вашей игровой зоне.

**085, категория** 

Каждый ваш соперник должен перевернуть 1 свой активный жетон превосходства по своему выбору цветной стороной вниз. Игроки, на которых подействовал этот эффект, смогут снова активировать эти жетоны во время одной из следующих фаз IV, если будут лидировать по соответствующему критерию.

**086, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Цирк».

**087, категория** 

Получите количество марок, равное значению кубика, которое выпало больше раз, чем другие значения (эффект не применяется при равенстве).

*Пример. Если в результате броска кубиков значений «3» оказалось больше других, получите 3 марки. Если в результате броска кубиков больше других оказалось значений «4» и «6», но при этом их одинаковое количество, вы не получаете марок.*

**088, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить по 1 ПО и 5 марок за каждый ваш набор из 5 рабочих разных цветов. Вы получите указанный бонус только в том случае, если у вас останутся рабочие всех 5 цветов после того, как вы вернёте в общий запас оранжевого рабочего.

**089, категория** 

Получите 2 ПО за каждый ваш активный жетон превосходства.

**090, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Цирк» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.

**091, категория** 

Каждый раз, когда другой игрок строит секцию стены, получайте 1 рабочего того же цвета, что и участок, на котором он строит эту секцию. Вы можете взять этого рабочего в любой момент хода этого игрока, пока он его не закончит. Вы можете применять эффект этой карты несколько раз в течение одного сезона и даже раунда, в том числе в ход разных игроков.

**092, категория** 

Если сумма всех значений, выпавших на кубиках, равна 23 или меньше, получите 5 марок.

**093, категория** 

Если сумма всех значений, выпавших на кубиках, равна 19 или больше, получите 2 ПО.

**094, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Цирк». Считаются только здания в вашей игровой зоне.

**095, категория** 

Каждый раз, активируя жетон превосходства, получайте по 1 рабочему каждого цвета. Если в общем запасе нет рабочих каких-либо цветов, получите столько, сколько можете (но не больше 1 каждого цвета).

**096, категория** 

Во время финального подсчёта очков одна из ваших скульптур по вашему выбору приносит удвоенное количество указанных на ней ПО.

**097, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Торговля».

**098, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 3 марки.

**099, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 3 марки.

**100, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 3 марки.

**101, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 3 марки.

**102, категория** 

Получите 2 марки.

**103, категория** 

Отдайте по 1 марке каждому сопернику и заберите у них по 1 ПО.

*Сыграв эту карту, вы должны отдать всем соперникам по 1 марке, если у вас есть столько марок. Эти игроки теряют по 1 ПО, а вы получаете сумму этих ПО. Соперники не могут отказаться от этого эффекта. Если у вас недостаточно марок, чтобы отдать всем соперникам, выберите игроков, которым отдадите по 1 марке. В таком случае вы забираете по 1 ПО только у них.*

**104, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Торговля» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.

**105, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждую вашу построенную 3-ю секцию стены и за каждую вашу скульптуру.

**106, категория** 

Верните в общий запас 1 рабочего любого цвета, чтобы получить количество марок, равное значению кубика того же цвета.

**107, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Торговля». Считаются только здания в вашей игровой зоне.

**108, категория** 

Выполняя стандартное действие «Построить 1 секцию стены», сбросьте карту соответствующего цвета и стройте секцию стены бесплатно.

**109, категория** 

Верните в общий запас не больше 5 рабочих разных цветов, чтобы получить по 1 ПО и 1 марке за каждого из них.

**110, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Промышленность».

**111, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы поменять любое количество ваших рабочих на рабочих других цветов из общего запаса.

*Вы не получаете другого рабочего за того, которого вернули в общий запас для активации этого эффекта.*

**112, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы поменять любое количество ваших рабочих на рабочих других цветов из общего запаса.

*Вы не получаете другого рабочего за того, которого вернули в общий запас для активации этого эффекта.*

**113, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы поменять любое количество ваших рабочих на рабочих других цветов из общего запаса.

*Вы не получаете другого рабочего за того, которого вернули в общий запас для активации этого эффекта.*

**114, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы поменять любое количество ваших рабочих на рабочих других цветов из общего запаса.

*Вы не получаете другого рабочего за того, которого вернули в общий запас для активации этого эффекта.*

**115, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 рабочих любых цветов. *Вы можете получить 2 рабочих одного цвета или разных и можете даже выбрать рабочего того же цвета, что и рабочий, которого вернули в общий запас.*

**116, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 рабочих любых цветов.

*Вы можете получить 2 рабочих одного цвета или разных и можете даже выбрать рабочего того же цвета, что и рабочий, которого вернули в общий запас.*

**117, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 рабочих любых цветов.

*Вы можете получить 2 рабочих одного цвета или разных и можете даже выбрать рабочего того же цвета, что и рабочий, которого вернули в общий запас.*

**118, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 рабочих любых цветов.

*Вы можете получить 2 рабочих одного цвета или разных и можете даже выбрать рабочего того же цвета, что и рабочий, которого вернули в общий запас.*

**119, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Промышленность» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**120, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Промышленность».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**121, категория** 

Получите 6 марок.

**122, категория** 

Получая марки с помощью карты «Парк», получите на 1 марку больше.

**123, категория** 

Получите столько марок, сколько ПО указано на делении, на котором стоит ваша фишка на площади ратуши.

**124, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Банк».

**125, категория** 

Продвигая вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд, платите на 2 марки меньше, чем должны по результату броска кубиков. *Стоимость продвижения для вас может опуститься до 0, но не может стать меньше.*

**126, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Банк» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. *Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**127, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 1 ПО и 2 марки.

**128, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 1 ПО и 2 марки.

**129, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 1 ПО и 2 марки.

**130, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 1 ПО и 2 марки.

**131, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Банк». *Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**132, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Построить 1 здание», платите на 3 марки меньше. *Стоимость строительства для вас может опуститься до 0, но не может стать меньше.*

**133, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Ремесло».



**134, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждый ваш активный жетон превосходства.

**135, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждый ваш активный жетон превосходства.

**136, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждый ваш активный жетон превосходства.

**137, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждый ваш активный жетон превосходства.

**138, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Взять монеты», получайте дополнительно 3 марки, если выбираете розовый кубик.

*Вы не получите дополнительные марки, если выберете кубик другого цвета.*

**139, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Взять монеты», получайте дополнительно 3 марки, если выбираете серый кубик.

*Вы не получите дополнительные марки, если выберете кубик другого цвета.*

**140, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Взять монеты», получайте дополнительно 3 марки, если выбираете коричневый кубик.

*Вы не получите дополнительные марки, если выберете кубик другого цвета.*

**141, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Взять монеты», получайте дополнительно 3 марки, если выбираете фиолетовый кубик.

*Вы не получите дополнительные марки, если выберете кубик другого цвета.*

**142, категория** 

Получите по 1 розовому, серому, коричневому и фиолетовому рабочему.

**143, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Ремесло» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**144, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Ремесло». *Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**145, категория** 

Бесплатно постройте 1 секцию стены, не играя для этого карту.

**146, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Военное дело».

**147, категория** 

Понижьте уровни любых угроз суммарно на 2 (или меньше).

*Вы можете выбрать одну или разные угрозы.*

**148, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Военное дело» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**149, категория** 

Понижьте уровни любых угроз суммарно на 3 (или меньше).

*Вы можете выбрать одну или разные угрозы.*

**150, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Построить 1 секцию стены», понижайте на 1 уровень угрозу того же цвета, что и участок стены, на котором вы строите. *Получите 1 ПО за снижение уровня угрозы по обычным правилам.*

**151, категория** 

Верните в общий запас 1 рабочего, чтобы предотвратить повышение уровня угрозы того же цвета.

*Этот эффект применяется и к жетонам внезапной угрозы.*

*Если вы играете с дополнением 3 («Особые жетоны внезапной угрозы»), можете сбросить 2 рабочих соответствующих цветов, чтобы предотвратить повышение обеих угроз, указанных на жетоне. Вы по-прежнему получаете бонус, указанный на некоторых из этих жетонов, но только после того, как пре-*

*дотворните повышение угрозы. Таким образом, вы не можете использовать рабочего, полученного благодаря бонусу жетона, чтобы предотвратить повышение угрозы. Предотвращение угрозы не считается понижением уровня угрозы, поэтому вы не получаете за это ПО.*

**152, категория** 

За каждое ваше здание вы можете понизить уровень угрозы любого цвета на 1.

**153, категория** 

Понижьте уровни любых угроз суммарно на 4 (или меньше).

*Вы можете выбрать одну или разные угрозы.*

**154, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Военное дело».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**155, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите 1 ПО за каждый жетон уровня угрозы, сдвинутый вправо от начального уровня.

*Пример. Во время финального подсчёта очков вы получаете 2 ПО за 2 жетона уровня розовой угрозы, сдвинутых вправо, и по 1 ПО за коричневый, оранжевый и фиолетовый жетоны уровней угроз, сдвинутые вправо. Всего вы получаете 5 ПО.*

**156, категория** 

Понижьте уровень угрозы любого цвета на 1.

**157, категория** 

Верните в общий запас 1 рабочего любого цвета, чтобы понизить уровень угрозы этого цвета на 2 (или меньше). Получите 1 ПО за каждый сниженный уровень угрозы.



**158, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Полиция».

**159, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы понизить уровень оранжевой угрозы на 1.

**160, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы понизить уровень розовой угрозы на 1.

**161, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы понизить уровень коричневой угрозы на 1.

**162, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы понизить уровень фиолетовой угрозы на 1.

**163, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Полиция» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**164, категория** 

Получите 1 марку за каждое значение «6», выпавшее на кубиках.

**165, категория** 

Применяйте эффект угрозы только в том случае, если вам нужно повысить её уровень до 4.

*Если эта карта находится в вашей игровой зоне, не применяйте эффект угрозы, если все 3 жетона уровня угрозы одного цвета на вашем планшете игрока сдвинуты вправо. Примените этот эффект только тогда, когда уровень этой угрозы нужно повысить ещё на 1.*

**166, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Построить 1 здание», понижайте на 1 уровень угрозу того же цвета, что и здание, которое вы строите.

**167, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Полиция». *Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**168, категория** 

Каждый раз, выполняя стандартное действие «Понизить уровень угрозы на 1», понижайте уровень угрозы на 2 вместо 1.

*Если вы понизили уровень угрозы на 2, получите 2 ПО. Эффект этой карты применяется, только если вы выполняете указанное стандартное действие, и не применяется, если вы понижаете уровень угрозы любым другим способом.*

**169, категория** 

Возьмите по 1 случайной карте из руки каждого соперника.

**170, категория** 

Верните в общий запас 1 фиолетового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Преступность».

**171, категория** 

Заберите у каждого соперника по 3 марки (или все марки, если их меньше 3).

**172, категория** 

Заберите у каждого соперника по 2 рабочих на их выбор (или всех рабочих, если их меньше 2).

**173, категория** 

Каждый соперник должен вернуть в общий запас 1 свою секцию стены. Этот эффект не влияет на уже активные жетоны превосходства и полученные скульптуры.

**174, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Преступность» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**175, категория** 

Каждый ваш соперник должен сдвинуть свою фишку на площади ратуши на 1 деление назад.

**176, категория** 

Каждый ваш соперник должен сбросить 1 свою карту здания по своему выбору.

**177, категория** 

Каждый ваш соперник должен сбросить 1 свою карту строительной площадки по своему выбору. Если на ней находилась карта здания, он возвращает её в руку.

**178, категория** 

Понизьте уровень любой угрозы на 1. Каждый ваш соперник должен повысить уровень угрозы этого же цвета на 1.

*Если, играя эту карту, вы не можете понизить уровень ни одной угрозы, ваши соперники не должны повышать свои уровни угрозы.*

**179, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Преступность».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**180, категория** 

Каждый раз, когда другой игрок строит здание, получите 2 марки.

**181, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Тайное общество».

**182, категория** 

Каждый раз, строя оранжевое здание, платите половину стоимости (с округлением в большую сторону).

**183, категория** 

Каждый раз, строя фиолетовое здание, платите половину стоимости (с округлением в большую сторону).

**184, категория** 

Каждый раз, строя розовое здание, платите половину стоимости (с округлением в большую сторону).

**185, категория** 

Каждый раз, строя коричневое здание, платите половину стоимости (с округлением в большую сторону).

**186, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Тайное общество» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**187, категория** 

Каждый раз, взяв 1 жетон внезапной угрозы, получайте 1 ПО.

**188, категория** 

Каждый раз, взяв 1 жетон внезапной угрозы, получайте 2 марки.

**189, категория** 

Вы можете поместить 1 вашего рабочего любого цвета в качестве священника в окно церкви над ячейкой того же цвета, что и этот рабочий. В фазе IV переместите этого рабочего на пол церкви перед окном, в котором он находился. Во время финального подсчёта очков он будет считаться дополнительным священником для всех игроков.

*Пример. Вы можете поместить серого рабочего в окно церкви над серой ячейкой.*

**190, категория** 

Верните в общий запас 1 рабочего любого цвета, чтобы бесплатно построить 1 здание того же цвета, что и этот рабочий, особым образом: положите карту этого здания под карту «Зоопарк» того же цвета. Вы сможете пользоваться эффектом этого здания, но оно не принесёт вам ПО во время финального подсчёта очков. Вы ничего не платите за строительство здания. Вы можете применять эффект постро-

енного здания по обычным правилам, но оно не принесёт вам ПО во время финального подсчёта очков.

**191, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Тайное общество».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**192, категория** 

Вы можете строить на ваших строительных площадках по 2 любых здания вместо 1. На одной строительной площадке можно строить здания разных категорий.

**193, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы взять в руку 2 карты из любых основных стопок. Затем сбросьте 2 любые карты.

**194, категория** 

Получите 2 марки за каждый уникальный цвет ваших строительных площадок (но не больше 10 марок).

**195, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Гавань».

**196, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы взять в руку 1 карту из любой основной стопки.

**197, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы взять в руку 1 карту из любой основной стопки.

**198, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы взять в руку 1 карту из любой основной стопки.

**199, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы взять в руку 1 карту из любой основной стопки.

**200, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Гавань» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**201, категория** 

Возьмите в руку 3 карты из любых основных стопок.

**202, категория** 

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы взять верхнюю карту из стопки сброса и выполнить с ней любое стандартное действие.

**203, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите 5 ПО, если у вас есть строительные площадки всех 5 цветов.

*Эти строительные площадки должны находиться в вашей игровой зоне во время финального подсчёта очков.*

**204, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Гавань».

*Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

**205, категория** 

Во время финального подсчёта очков получите 1 ПО за каждые 2 ваших рабочих.

*Эти рабочие должны находиться на вашем плане игрока во время финального подсчёта очков.*

**206, категория** 

Получите 1 розового рабочего и 3 марки.

**207, категория** 

Получите 1 серого рабочего и 3 марки.

**208, категория** 

Получите 1 оранжевого рабочего и 3 марки.

**209, категория** 

Получите 1 коричневого рабочего и 3 марки.

**210, категория** 

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Церковь».

**211, категория** 

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Церковь» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. *Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

**212, категория** 

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы получить по 1 рабочему цвета каждого кубика со значением «1». Если значение «1» выпало на чёрном кубике, получите за него 1 рабочего любого цвета.

**213, категория** 

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 1 ПО за каждый кубик со значением «1».

**214, категория** 

Продвинув вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд, понизьте уровень любой угрозы на 1.



### 215, категория ✠

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Церковь». *Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

### 216, категория ✠

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 2 рабочих любых цветов и 3 ПО.

### 217, категория ✠

Получите 2 марки за каждую угрозу на вашем планшете игрока, уровень которой выше 0.

### 218, категория ✠

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить 2 марки за каждое ваше здание категории «Эмиграция».

### 219, категория ✠

Верните в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы взять 1 любую карту и выложить её в качестве строительной площадки. Для этого вы должны также вернуть в общий запас 1 рабочего того же цвета, что и эта карта. *Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок.*

### 220, категория ✠

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы взять 1 любую карту и выложить её в качестве строительной площадки. Для этого вы должны также вернуть в общий запас 1 рабочего того же цвета, что и эта карта. *Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок.*

### 221, категория ✠

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы взять 1 любую карту и выложить её в качестве строительной площадки. Для этого вы должны также вернуть в общий запас 1 рабочего того же цвета, что и эта карта. *Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок.*

### 222, категория ✠

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы взять 1 любую карту и выложить её в качестве строительной площадки. Для этого вы должны также вернуть в общий запас 1 рабочего того же цвета, что и эта карта. *Вы можете взять карту из любой из 5 основных стопок.*

### 223, категория ✠

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Эмиграция» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса. *Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

### 224, категория ✠

Каждый раз, выполняя любое стандартное действие, можете вернуть в общий запас 1 серого рабочего, чтобы считать карту, которую вы играете, картой любого другого цвета.

*В зависимости от выбранного стандартного действия возможны указанные ниже варианты.*

- 1) **Взять монеты.** Назовите цвет и получите количество марок, равное значению кубика этого цвета.
- 2) **Взять 3 рабочих.** Назовите цвет и получите 3 рабочих этого цвета.

### 3) Построить 1 секцию стены.

*Назовите цвет и постройте 1 секцию стены на участке этого цвета. Заплатите обычную стоимость.*

### 4) Понизить уровень угрозы

*на 1. Назовите цвет и понизьте уровень угрозы этого цвета на 1. Получите 1 ПО по обычным правилам.*

- 5) **Подготовить 1 строительную площадку.** Назовите цвет и верните в общий запас 1 рабочего этого цвета, чтобы выложить карту любого цвета в качестве строительной площадки. В дальнейшем эта строительная площадка будет считаться картой своего цвета (а не цвета рабочего, которого вы вернули в общий запас).

**Пример. Вы можете вернуть в общий запас 1 коричневого рабочего, чтобы подготовить строительную площадку любого другого цвета.**

- 6) **Построить 1 здание.** В этом случае нет никакого эффекта от данной карты.

### 225, категория ✠

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Эмиграция». *Считаются только здания в вашей игровой зоне.*

### 226, категория ✠

Продвинув вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд, получите 1 ПО.

### 227, категория ✠

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы получить 1 марку за каждый уникальный цвет рабочих в вашем личном запасе. *Все рабочие на вашем планшете игрока считаются вашим личным запасом.*

### 228, категория ✠

Примените эффект здания любого вашего соперника с символом мгновенного эффекта.

*Применяя эффект этого здания, считайте, что оно находится в вашей игровой зоне, но при этом само здание остаётся в игровой зоне соперника.*

### 229, категория ✠

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить количество марок, равное значению чёрного кубика.

### 230, категория ✠

Верните в общий запас 1 оранжевого рабочего, чтобы получить количество марок, равное значению чёрного кубика.

### 231, категория ✠

Взяв жетон внезапной угрозы, можете вместо указанной на нём угрозы повысить на 1 уровень любую угрозу. *Если вы играете с дополнением № 3 «Особые жетоны внезапной угрозы», можете проигнорировать обе угрозы, указанные на взятом жетоне, и вместо этого повысить уровни любых угроз суммарно на 2 (можете выбрать одну или разные угрозы). Вы по-прежнему получаете бонус, указанный на некоторых из этих жетонов, даже если решите повысить уровень другой угрозы.*



### 232, категория

Каждый раз, строя секцию стены, можете заплатить стоимость, равную значению чёрного кубика, вместо стоимости, указанной на участке стены, на котором вы строите.

*Пример. Значение чёрного кубика — «1». Вы хотите построить секцию стены на участке стоимостью 3 марки, но с помощью эффекта этой карты платите только 1 марку.*

### 233, категория

Получите количество ПО, равное значению чёрного кубика.

### 234, категория

Верните в общий запас 1 розового рабочего, чтобы взять в руку с верха стопки сброса количество карт, равное значению чёрного кубика. Затем сбросьте из руки такое же количество карт.

*Пример. Значение чёрного кубика — «4». Вы берёте в руку 4 верхние карты из стопки сброса, а затем сбрасываете из руки любые 4 карты в любом порядке по вашему выбору.*

### 235, категория

Верните в общий запас 1 серого рабочего, чтобы переместить священника, размещённого в окне церкви в текущем раунде, на 1 окно влево или вправо.

### 236, категория

Возьмите 1 жетон внезапной угрозы. Каждый соперник должен повысить уровень указанной на нём угрозы на 1.

### 237, категория

Если хотя бы на 1 из цветных кубиков выпало то же значение, что и на чёрном кубике, получите по 1 рабочему каждого из этих цветов.

*Пример. Значение чёрного, коричневого и фиолетового кубиков — «4». Вы получаете 1 коричневого и 1 фиолетового рабочего.*

### 238, категория

Найдите в стопке сброса 1 карту категории «Мистика» и бесплатно выложите её в качестве здания на пустую строительную площадку. Затем перемешайте стопку сброса.

*Если вы не нашли в стопке сброса нужную карту, вы не строите здание, но всё равно должны перемешать стопку сброса.*

### 239, категория

Во время финального подсчёта очков получите дополнительно 2 ПО за каждое ваше здание категории «Мистика». Считаются только здания в вашей игровой зоне.

### 240, категория

Когда другой игрок хочет продвинуть свою фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд, он должен добавить к стоимости продвижения значение чёрного кубика.

*Пример. Текущая стоимость продвижения равна 4 маркам (значения влияющих на это кубиков — «1», «2», «1»), а значение чёрного кубика — «5». Таким образом, каждый ваш соперник должен будет заплатить 9 марок, если захочет продвинуть свою фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд. Эффект этой карты применяется только в фазе II и только к вашим соперникам, если они захотят продвинуть свою фишку на 1 деление вперёд. К вам эффект этой карты не применяется.*

*Если ваш соперник благодаря какому-либо эффекту может бесплатно продвинуть свою фишку в фазе II, он всё равно должен заплатить количество марок, равное значению чёрного кубика, за исключением случаев, когда он может игнорировать значение чёрного кубика (см. описание жетонов бургомистров).*

### 241 - 260, категория

*Нет эффекта. Эти карты приносят указанные на них ПО во время финального подсчёта очков.*

### 26, категория

Получите 1 марку.

### 262, категория

Получите 1 серого рабочего.

### 263, категория

Возьмите в руку дополнительно 1 серую карту.

### 264, категория

Получите 1 ПО.

### 265, категория

Получите 1 марку.

### 266, категория

Получите 1 оранжевого рабочего.

### 267, категория

Возьмите в руку дополнительно 1 оранжевую карту.

### 268, категория

Получите 1 ПО.

### 269, категория

Получите 1 марку.

### 270, категория

Получите 1 коричневого рабочего.

### 271, категория

Возьмите в руку дополнительно 1 коричневую карту.

### 272, категория

Получите 1 ПО.

### 273, категория

Получите 1 марку.

### 274, категория

Получите 1 фиолетового рабочего.

### 275, категория

Возьмите в руку дополнительно 1 фиолетовую карту.

### 276, категория

Получите 1 ПО.

### 277, категория

Получите 1 марку.

### 278, категория

Получите 1 розового рабочего.

### 279, категория

Возьмите в руку дополнительно 1 розовую карту.

### 280, категория

Получите 1 ПО.





## Жетоны священников



Стандартное действие «Взять монеты»: получите на 2 марки больше.



Стандартное действие «Взять монеты»: получите на 2 марки меньше.



Стандартное действие «Взять монеты»: оранжевый, розовый и фиолетовый кубики приносят на 2 марки больше.



Стандартное действие «Взять монеты»: оранжевый, розовый и фиолетовый кубики приносят на 2 марки меньше.



Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: получите на 1 рабочего больше (любого цвета).



Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: получите на 1 рабочего меньше (любого цвета).



Стандартное действие «Взять монеты»: серый и коричневый кубики приносят на 2 марки больше.



Стандартное действие «Взять монеты»: серый и коричневый кубики приносят на 2 марки меньше.



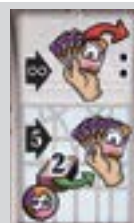
Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: заплатите на 2 марки меньше (но стоимость не может стать меньше 0).



Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: заплатите на 2 марки больше.



Фаза II, шаг «Отправьте священника в церковь»: все игроки должны сбросить все свои карты из руки. Затем каждый игрок берёт ровно по 1 карте каждого цвета.



Фаза II, шаг «Отправьте священника в церковь»: все игроки должны сбросить все свои карты с руки. Затем каждый игрок берёт 3 карты из одной колоды и 2 карты из другой.



Фаза II, шаг «Продвиньте вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд»: заплатите на 2 марки меньше (но стоимость не может стать меньше 0).



Фаза II, шаг «Продвиньте вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд»: заплатите на 2 марки больше.

*Если на кубиках не выпали значения «1» и «2», продвижение невозможно.*

*Если на этом шаге можно применить какие-либо эффекты карт, примените их после эффекта этого жетона священника.*



Фаза II, шаг «Активация кораблей»: в этом сезоне активируйте все корабли.



Фаза II, шаг «Активация кораблей»: в этом сезоне не активируйте никакие корабли.

*Эти эффекты не зависят от результата броска кубиков. Другими словами, игнорируйте все значения «3» и «4».*



Стандартное действие «Построить 1 здание»: заплатите на 2 марки меньше (но стоимость не может стать меньше 0).



Стандартное действие «Построить 1 здание»: заплатите на 2 марки больше.



Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: оранжевая, розовая и фиолетовая карты приносят на 1 рабочего соответствующего цвета больше.



Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: серая и коричневая карты приносят на 1 рабочего соответствующего цвета больше.



В этом сезоне у всех игроков на 1 действие больше (количество карт в руке остаётся прежним).



В этом сезоне у всех игроков на 1 действие меньше (количество карт в руке остаётся прежним).



В этом сезоне игнорируйте все оранжевые, розовые и фиолетовые угрозы.



В этом сезоне игнорируйте все коричневые, серые и чёрные угрозы.



## 01 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Взять монеты»: получите дополнительно количество марок, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 1 - 2 - 3 (снизу вверх).



## 02 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Взять монеты»: получите количество марок, уменьшенное на текущее значение биржевого курса.

Значения: 1 - 2 - 2 (сверху вниз).



## 03 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: получите дополнительно количество рабочих того же цвета, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 0 - 1 - 2 (снизу вверх).



## 04 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: вы должны заплатить количество марок, равное текущему значению биржевого курса (1 раз за всех рабочих).

Значения: 1 - 1 - 2 (сверху вниз).



## 05 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: немедленно получите количество ПО, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 1 - 1 - 2 (снизу вверх).



## 06 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: вы должны немедленно потерять количество ПО, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 1 - 1 - 2 (сверху вниз).



## 07 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Понизить уровень угрозы на 1»: получите дополнительно количество ПО, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 0 - 1 - 2 (снизу вверх).



## 08 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Понизить уровень угрозы на 1»: вы должны немедленно заплатить количество марок, равное текущему значению биржевого курса.

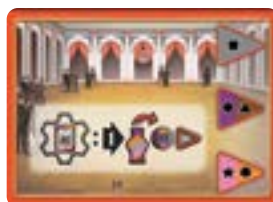
Значения: 1 - 1 - 2 (сверху вниз).



## 09 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Подготовить 1 строительную площадку»: немедленно получите количество ПО, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 1 - 1 - 2 (снизу вверх).



## 10 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Подготовить 1 строительную площадку»: вы должны дополнительно вернуть в общий запас 1 рабочего того же цвета, что и текущее значение биржевого курса.

Значения: серый - фиолетовый/коричневый - розовый/оранжевый (сверху вниз).



## 11 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Построить 1 здание»: заплатите меньше на количество марок, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 1 - 2 - 3 (снизу вверх).



## 12 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Построить 1 здание»: вы должны дополнительно заплатить количество марок, равное текущему значению биржевого курса.

Значения: 1 - 2 - 3 (сверху вниз).



## 13 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Взять 3 рабочих»: получите дополнительно 1 рабочего того же цвета, что и текущее значение биржевого курса.

Значения: фиолетовый - серый/розовый - оранжевый/коричневый (снизу вверх).



## 14 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Построить 1 здание»: вы должны дополнительно вернуть в общий запас количество рабочих, равное текущему значению биржевого курса (они должны быть того же цвета, что и здание, которое вы строите).

Значения: 0 - 1 - 2 (сверху вниз).





### 15 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Взять монеты»: получите дополнительно количество рабочих, равное текущему значению биржевого курса (они должны быть того же цвета, что и кубик, который вы выбрали для получения монет).  
Значения: 1 - 2 - 3 (снизу вверх).



### 17 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Понизить уровень угрозы на 1»: немедленно получите количество марок, равное текущему значению биржевого курса.  
Значения: 1 - 2 - 3 (снизу вверх).



### 19 — лицевая сторона (зелёная)

Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: не платите марки за строительство секции стены того же цвета, что и текущее значение биржевого курса.  
Значения: оранжевый - серый/фиолетовый - розовый/коричневый (снизу вверх).



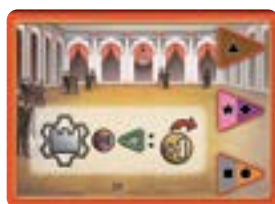
### 16 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: вы должны дополнительно заплатить количество марок, равное текущему значению биржевого курса.  
Значения: 1 - 2 - 3 (сверху вниз).



### 18 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Подготовить 1 строительную площадку»: вы должны немедленно заплатить количество марок, равное текущему значению биржевого курса.  
Значения: 1 - 2 - 3 (сверху вниз).



### 20 — оборотная сторона (красная)

Стандартное действие «Построить 1 секцию стены»: секции стены того же цвета, что и текущее значение биржевого курса, стоят на 1 марку больше.  
Значения: коричневый - розовый/фиолетовый - серый/оранжевый (сверху вниз).

## Особые жетоны внезапной угрозы

### Двойные угрозы

Вы должны повысить уровни обеих указанных угроз на 1.



Пожар  
+  
беспорядки



Беспорядки  
+  
наводнение



Наводнение  
+  
обрушение



Обрушение  
+  
эпидемия



Эпидемия  
+  
пожар

### Бонусы

Сначала вы должны повысить уровень указанной внизу угрозы на 1, а затем получите указанный сверху бонус.



Пожар  
+  
возьмите  
1 любую карту



Беспорядки  
+  
получите 1 ПО



Наводнение  
+  
получите  
1 рабочего  
любого цвета



Обрушение  
+  
получите  
2 марки



Эпидемия  
+  
понижьте уровень  
любой угрозы  
(кроме эпидемии)  
на 1, не получая 1 ПО

## Жетоны бургомистров

### Карл Фридрих Петерсен



**Начальные ресурсы:** 10 марок + по 2 рабочих каждого цвета.

**Способность:** у вас может быть до 7 карт в руке.

*Для всех правил, которые относятся к ограничению количества карт в руке, считайте его 7 вместо 5.*



**Начальные ресурсы:** 5 марок + 0 рабочих.

**Способность:** каждый раз, понижая уровень угрозы, получайте 2 ПО вместо 1 ПО.

### Иоганн Верманн



**Начальные ресурсы:** 7 марок + по 1 рабочему каждого цвета.

**Способность:** каждый раз, строя здание стоимостью 0 марок, немедленно получайте 1 ПО и 2 марки.



**Начальные ресурсы:** 5 марок + по 1 рабочему каждого цвета.

**Способность:** каждый раз, подготавливая строительную площадку, немедленно получайте 1 ПО.

### Иоганн Георг Мёнкеберг



**Начальные ресурсы:** 10 марок + по 1 рабочему каждого цвета.

**Способность:** каждая секция стены, которую вы строите, стоит ровно 2 марки.



**Начальные ресурсы:** 5 марок + по 1 рабочему каждого цвета.

**Способность:** каждый раз, выполняя стандартное действие «Взять монеты», получайте на 2 марки больше.

### Густав Генрих Кирхенпауэр



**Начальные ресурсы:** 10 марок + 0 рабочих.

**Способность:** каждый раз, повышая уровень угрозы, получайте 1 рабочего того же цвета, что и эта угроза.



**Начальные ресурсы:** 5 марок + по 2 рабочих каждого цвета.

**Способность:** один раз за сезон вы можете активировать здание с символом второй раз (даже в течение одного хода).

*При второй активации также заплатите указанную стоимость активации (если она есть) и положите на карту второй жетон активации.*

### Германн Энтони Вебер



**Начальные ресурсы:** 10 марок + по 1 рабочему каждого цвета.

**Способность:** каждая секция стены, которую вы строите, стоит ровно 2 марки.



**Начальные ресурсы:** 10 марок + по 2 рабочих каждого цвета.

**Способность:** каждый раз, активируя ваш жетон превосходства, немедленно получайте 5 марок.

*Если вам придётся снова перевернуть жетон превосходства цветной стороной вниз, вы снова получите 5 марок, если впоследствии активируете его снова.*

## Описание кораблей



### Чёрный корабль

Понижьте уровень любой угрозы на 1 и получите 1 ПО по обычным правилам.



### Серый корабль

Возьмите верхнюю карту из основной стопки того же цвета, что и участок, на котором вы только что построили секцию стены, и выполните стандартное действие с этой картой.



### Коричневый корабль

Немедленно примените эффект одного из ваших зданий с мгновенным эффектом.



### Оранжевый корабль

Получите 3 рабочих одного цвета по вашему выбору.



### Розовый корабль

Заплатите 3 марки и продвиньте вашу фишку на площади ратуши на 1 деление вперёд. Таким образом вы сможете продвинуть вашу фишку на площади ратуши больше одного раза за сезон.



### Фиолетовый корабль

Получите 4 марки.

